



LIC. EN GESTIÓN DE CAPITAL HUMANO



LIC. EN GESTIÓN DE CAPITAL HUMANO

Te prepara con las competencias necesarias para dirigir, gestionar y potenciar el capital humano, desarrollar cursos de capacitación y coordinar sistemas de gestión de la calidad.

¿EN DÓNDE PODRÁS TRABAJAR?

- Empresas públicas y privadas
- Empresas pequeñas, medianas, grandes y microempresas
- Empresas de consultoría en materia de capital humano
- Instituciones privadas sin fines de lucro
- Instituciones no gubernamentales
- Instituciones especializadas
- Empresa Propia

AL EGRESAR SERÁS CAPAZ DE:

Dirigir y gestionar el capital humano a través de estrategias de desarrollo organizacional, modelos de trabajo, servicios de consultoría, administración de sistemas de calidad y buenas prácticas organizacionales conforme al marco normativo vigente, ética y valores, para contribuir al bienestar del personal y al incremento de la productividad de la organización.

PLAN DE ESTUDIOS

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

- Sociología del Trabajo
- Pedagogía Empresarial
- Administración de Proyectos de Capital Humano
- Investigación Cualitativa
- Inglés VI
- Administración del Tiempo

NOVENO CUATRIMESTRE

- Sistema de Gestión de Calidad
- Herramientas de Gestión del Personal
- Gestión del Cambio Organizacional
- Inglés VIII
- Dirección de Equipos de Alto Rendimiento

OCTAVO CUATRIMESTRE

- Capacitación del Capital Humano
- Cultura Corporativa
- Inteligencia Emocional
- Inglés VII
- Planeación y Organización del Trabajo

DÉCIMO CUATRIMESTRE

- Auditoría de Calidad
- Consultoría en Capital Humano
- Responsabilidad Social Aplicada
- Integradora I
- Inglés IX
- Negociación Empresarial

UNDÉCIMO CUATRIMESTRE

ESTADÍA



www.utcalvillo.edu.mx



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



AGUASCALIENTES
GOBIERNO DEL ESTADO
Contigo al 100

UTP
DIRECCIÓN GENERAL DE UNIVERSIDADES
TECNOLÓGICAS Y POLITÉCNICAS

Carretera al Tepetate no. 102, Colonia El Salitre
Calvillo, Aguascalientes, C.P. 20800
Tel. (495) 956 5063, (495) 956 5064 y (495) 956 5359

#soyvenado
UTC

